



Starterskit XR.

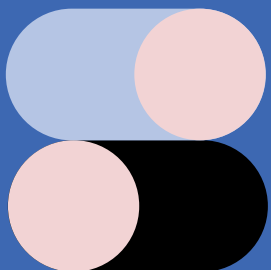
XR gefaseerd en duurzaam
verankeren in het onderwijs

Starterskit XR.

XR gefaseerd en duurzaam verankeren
in het onderwijs



Op deze uitgave is de Creative Commons Naamsvermelding 4.0-licentie van toepassing. Maak bij gebruik van dit werk vermelding van de volgende referentie: Aardema, L., Kamphuis, C.E. (2026), Starterskit XR: XR gefaseerd en duurzaam verankeren in het onderwijs. Utrecht. Npuls.



Inhoud

Inleiding

Voor wie

In 5 stappen aan de slag

Landelijke samenwerking

Tot slot

Downloads en links

✱ Deze starterskit biedt een heldere basisuitleg en helpt je op weg met de belangrijkste ontwikkelstappen om XR gefaseerd en duurzaam te verankeren in het onderwijs.

Inleiding

XR wordt steeds vaker ingezet om de onderwijskwaliteit te verhogen. Veel onderwijsinstellingen zien de kansen van XR, maar lopen vast op vragen zoals: wat moet je regelen om XR goed in te zetten, en waar begin je? De starterskit biedt een heldere basisuitleg en helpt je op weg met de belangrijkste ontwikkelstappen om XR gefaseerd en duurzaam te verankeren in het onderwijs. Voor verdere verdieping is er de kennisbank XR, met een uitgebreid overzicht van XR kennisproducten en praktische hulpmiddelen. Dit maakt het mogelijk voor onderwijsinstellingen om XR doelgericht op te starten, verder te ontwikkelen en duurzaam te integreren in hun onderwijspraktijk.

Voor wie?

De starterskit en de bijbehorende kennisproducten zijn bedoeld voor onderwijsinstellingen die XR willen inzetten of verder willen ontwikkelen binnen hun organisatie. Het is interessant voor onderwijsprofessionals uit verschillende onderdelen van de instelling, zoals: onderwijsgevend, onderwijskundigen, beleidsmakers, ICT-beheerders, management, ontwikkelaars, informatiespecialisten, inkoop & contractmanagers, juristen en onderzoekers.

In 5 stappen aan de slag

Breng in kaart welke ontwikkelstappen jouw instelling kan inzetten om XR succesvol en duurzaam te implementeren.

Stap 1

Oriënteren op XR

Wil je weten wat XR inhoudt, hoe het werkt en waar het meerwaarde kan bieden voor je onderwijs? Bekijk dan eerst de volgende kennisproducten:

- Artikel & Kaartenset - XR Wat heb ik eraan?: Een artikel dat inzicht geeft in de meerwaarde en uitdagingen van het inzetten van XR in het onderwijs. Het beschrijft in welke situaties XR meerwaarde kan bieden voor het leren en welke aandachtspunten en beperkingen er zijn. Daarnaast bevat het voorbeelden van XR-applicaties binnen verschillende onderwijscontexten.
- Woordenboek Immersieve Technologie: Een overzichtelijk woordenboek met veelgebruikte begrippen uit de wereld van immersieve technologie, zoals XR, VR, AR, MR en andere technische en onderwijskundige termen. Het document helpt gebruikers om de taal van XR te begrijpen en biedt heldere definities van belangrijke termen.
- VR onboarding video's: Een verzameling korte instructievideo's die onderwijsprofessionals stap voor stap wegwijs maken in het gebruik van een Meta Quest 2 of 3. Hierdoor krijgen gebruikers een compleet beeld van wat er komt kijken bij het werken met een XR-bril.

Stap 2

Framework XR

Wat is er nodig om XR goed te organiseren en ondersteunen? Verdiep je in het Framework XR met zeven aandachtsgebieden en de onderwerpen die daarin moeten worden georganiseerd en gefaciliteerd.



Stap 3

Volwassenheidsmodel XR

Waar staat de instelling op het gebied van XR? Bepaal met het Volwassenheidsmodel de huidige positie van jouw instelling per aandachtsgebied in het Framework XR en definieer de groeimogelijkheden voor het inzetten van XR.

Het Volwassenheidsmodel beschrijft per aandachtsgebied de 5 volwassenheidsfasen;

FASE 1	Ad Hoc
FASE 2	Bewustwording
FASE 3	Verkenning
FASE 4	Integratie
FASE 5	Optimalisatie

Stap 4

Actielijst XR

De gewenste posities zijn bepaald, maar welke ontwikkelstappen kun je zetten om naar volgende fasen te groeien? De Actielijst XR helpt je met het opstellen van een concreet actieplan.

In de actielijst vind je suggesties van acties bedoeld om de stap te maken van de fase waarin je je nu bevindt naar de volgende fase. De acties zijn beschreven voor alle zeven aandachtsgebieden en voor alle fasen van het framework.

Met behulp van de [Workshopkit Volwassenheidsmodel XR](#) kun je als instelling zelf sessies organiseren. Hierin werk je met een diverse groep medewerkers aan een gedeeld beeld, duidelijke prioriteiten en een haalbare roadmap.

De workshopkit beschrijft sessies die een projectgroep kan volgen om te bepalen waar de instelling staat op het gebied van XR, wat de gewenste positie is en welke acties er (gezamenlijk) ondernomen moeten worden om dit te bereiken. Er wordt gebruik gemaakt van het Framework XR, Volwassenheidsmodel XR en Actielijst XR.

Stap 5

Kennisbank XR

Heb je ondersteuning nodig om het actieplan effectief uit te voeren? Maak gebruik van de [Kennisbank XR](#) met diverse kennisproducten en praktische hulpmiddelen die al beschikbaar zijn.

De Kennisbank XR biedt per aandachtsgebied tools en hulpmiddelen die helpen met het organiseren en verder inbedden van XR in de instelling. Het is een uitgebreid en divers aanbod van handleidingen, praktijkvoorbeelden, checklists, tools en formats voor workshops, ontwikkeld door instellingen, SURF, Npuls en andere programma's en partners.

Tot slot

Of jouw instelling nu startend is of al ervaring heeft met XR, de kennisbank XR ondersteunt het proces om gefaseerd, strategisch en realistisch te groeien in het gebruik van XR. Of jouw instelling nu startend is of al ervaring heeft met XR, de Kennisbank XR biedt kennisproducten die helpen om de inzet van XR gefaseerd, strategisch en realistisch verder te ontwikkelen.



Alle downloads op een rij

- [Artikel & Kaartenset - XR Wat heb ik eraan?](#)
- [Woordenboek Immersieve Technologie](#)
- [VR onboarding video's](#)
- [Framework XR](#)
- [Volwassenheidsmodel XR](#)
- [Actielijst XR](#)
- [Workshopkit Volwassenheidsmodel](#) en [Template Acties XR](#) en [Template Roadmap XR](#)
- [Kennisbank XR](#)

Links

- [Kennisbank XR](#)



Onderwijs
bewegen.